

Hotkeys por defecto del Conquerors

Escrito por Jacobo

COMANDOS DEL JUEGO

Acelerar Partida		+ (teclado numérico)
Decelerar Partida		- (teclado numérico)
Bengala		Alt+F
Diplomacia		Alt-D
Captura de Pantalla		Impr Pant (Print Screen)
Captura de Pantalla Completa		Ctrl-F12
Guardar Partida		F12
Objetivos		Alt-O
Menú		F10
Ventana de Chat		Alt -T
Avanzar en el historial del chat		Av Pág (Pg Dwn)
Retroceder en el historial del chat		Re Pág (Pg Up)
Enviar mensaje		ENTER, escribir tu mensaje, y ENTER de nuevo
Enviar mensaje solo a aliados		; (antes del mensaje)
Enviar mensaje solo a enemigos		! (antes del mensaje)
Enviar mensaje a todos		* (antes del mensaje)
Buscar aldeano inactivo		.
Buscar unidad militar inactiva		,
Ir a objeto seleccionado		Espacio
Mostar Mini-mapa normal		Alt+N
Mostar Mini-mapa recursos		Alt+R
Mostar Mini-mapa combate		Alt+C
Mostrar árbol tecnológico		F2
Mostrar Estadísticas		F4
Mostrar tiempo de juego		F11
Pausa		Pausa ó F3

Acceso a Edificios de Desarrollo Tecnológico no militar Teclas

Ir a	Herrería	Ctrl+S
Ir a	Universidad	Ctrl+U
Ir a	Campamento Maderero	Ctrl+Z
Ir a	Campamento Minero	Ctrl+G
Ir a	Mercado	Ctrl+M
Ir a	Molino	Ctrl+I

Acceso al Centro Urbano H

Crear	Aldeano	C
Tañer	campana	B
Mandar	aldeanos de vuelta al trabajo (sólo después de tañer campana)	B

Hotkeys por defecto del Conquerors

Escrito por Jacobo

Mandar	aldeanos de vuelta al trabajo	W
Guarecer		G

Acceso a Cuarteles

Ctrl-B

Crear Hombre de	Armas, Espadachines o Campeon.	S
Crear Lancero,	Piquero o Alabardero	E
Crear Guerrero	Águila	G
Crear Huscarle		R

Acceso a la Arquería

Ctrl-A

Crear Arquero,	Ballestero o Ballesta	A
Crear Guerrillero	o Guerrillero de Élite	R
Crear Arquero a	Caballo o Caballería Pesada de Arquero	C
Crear Artillero	Manual	E

Acceso a Establo

Ctrl-L

Crear Caballería	de Exploración, Ligera o Húsar	T
Crear Jinete,	Caballero ó Paladín	N
Crear Camello o	Camello con Armadura	C

Acceso a Taller de Maquinaria

Ctrl-K

Crear Ariete,	Ariete Cubierto o Ariete de Asedio	R
Crear Catapulta,	Onagro u Onagro de Asedio	A
Crear Cañón de	Asedio	C
Crear Escorpión o	Escorpión Pesado	N

Acceso a Puerto

Ctrl-D

Pesquero		F
Galera, Galera de	Guerra o Galeón	A
Brulote o Brulote	Rápido	R
Transporte		P

Hotkeys por defecto del Conquerors

Escrito por Jacobo

Urca Mercante		T
Galeón Artillado	o Galeón Artillado de Élite	C
Barco Tortuga o	Barco Tortuga de Élite	S
Barco Dragón o	Barco Dragón de Élite	G
Buque de	Demolición o Buque de Demolición Pesado	D

Acceso	a Monasterio	Ctrl-Y
Crear Monje		T
Crear Misionero		S

Acceso	a Castillo	Ctrl-V
Crear Lanzapiedras		R
Crear Petardo		P
Crear Unidad	Única	T

Acceso	a Mercado	Ctrl-M
Crear Carreta de	Mercancías	T

Comandos	de Control de Unidades	Teclas
Formación en	Cuadro	W
Formación	Escalonada	E
Formación de	Flanqueo	F
Formación en	Línea	Q
Mantener Terreno		N
Patrullar		Z
Posición Agresiva		A
Posición	Defensiva	D
Posición Pasiva		O
Proteger		X
Seguir		C

Hotkeys por defecto del Conquerors

Escrito por Jacobo

Comandos	de Construcción de Edificios	Teclas
Arquería		B-A
Campamento	Maderero	B-Z
Campamento Minero		B-G
Casa		B-E
Castillo		B-V
Centro Urbano		B-N
Cuartel		B-B
Empalizada		B-P
Establo		B-L
Granja		B-F
Herrería		B-S
Maravilla		B-O
Mercado		B-M
Molino		B-I
Monasterio		B-Y
Muelle		B-D
Muro de Piedra		B-W
Puerta		B-Ç
Puesto Avanzado		B-Q
Taller de	Maquinaria	B-K
Torre		B-T
Torre de Bombardeo		B-J
Trampa para Peces		B-R
Universidad		B-U

Comandos	de Unidades	Teclas
Armar		U
Desarmar		P
Detener		S
Ataque Básico		T
Convertir		C
Curar		E
Descargar		L
Eliminar Unidad		Supr
Guarecer		G
Establecer Punto	de Reunión	I
Reparar		R