

:: HISTORIA

Los hunos empezaron a seguir en la devastación de gran alcance para atacar al Imperio Romano de Occidente, todas las ciudades que estaban en el camino y fueron robados sandalias. El ejército huno era muy fuerte y numerosa un equipo prácticamente invencible, liderado por Atila.

Los romanos se sentían amenazados por el poderío del ejército Hun y organizó un ejército para detenerlo, y entonces se libraba la guerra, Aecio el líder, Romano ejerció un control total sobre el pueblo Hun.

Para el asombro de los romanos, Atila respondió y tomó la región de Italia. Las presiones internas fueron más altas y no había una negociación entre Atila y El Papa León I quien pidió la retirada de los hunos en Italia.

Reproducción de los hunos

Los hunos nómadas no necesitan casas para ampliar. De esta manera se ahorrará madera preciosa y el tiempo dedicado por los aldeanos en la construcción de casas causando que usted se mueva más rápidamente Castillo De edad y estar más atentos al juego después de todo no había sido preocuparse de construir casas para apoyar a su población! Con la madera que ha guardado puede hacer que los barcos de pesca y un auge en barco eficiente. Barcos y peatones de trabajo permite una gran reserva de alimentos y luego darle uno a hacer Feudal y más tarde un castillo más rápido. Tienes que utilizar todas las tierras disponibles para defender la base con paredes, puertas, torres y bien posicionada castillos. Tenga en cuenta que los alemanes no han fortalecido la pared, torre de vigilancia, mantener torre de bombardear y obstaculizar así su misión de defensa. Si usted puede jugar como territorio históricamente fueron los hunos, es nómada y conquistar rápidamente ataques eficientes y retirada (hit-and-run). Tarkans utilizar para atacar los edificios del enemigo. Establos de caballos producido rápida, económica arqueros a caballo y alabarderos para eliminar las unidades militares oponentes. No se olvide de las tecnologías de investigación que los caballos de beneficio como linajes, hunsbandry y Tácticas de los partos.

Jugar contra los hunos

Explora la facilidad hunos defensivas para atacar a los principios impidiendo así el progreso para el Castillo de Edad y la producción de arqueros en caballos. Tiradores utilizan para mantener los arqueros a caballo y piks, alabarderos y camellos para luchar contra los caballeros. Coloque sus edificios detrás de las paredes o cerca de las torres para reducir al mínimo la tarkans bono contra estas unidades. Agujeros asesinato de búsqueda (torres de atacar a las unidades a muy corto de distancia)

Playing Times

Analisis Hunos The Conquerors

Escrito por Jacobo

Combine los establos rápida hunos con una civilización de la caballería poderosa (CHF) o la producción rápida y eficiente de la infantería Godos. Para completar celtas militares también pueden ser grandes aliados como campeones con las unidades de asedio buena y excelente y defender los arqueros en caballos de hostigadores y PIKS. Por último, permitir que su aliado para ayudar a torres de defensa (si es necesario) y "completa" los arqueros a caballo y tarkans con las civilizaciones de gran alcance de infantería o caballería.

Atributos

- Usted no tiene casas, pero comenzar con al menos 100 de madera.
- Arqueros Caballería coste -25% en el castillo de la edad y -30% en la edad imperial.
- Fundíbulos tienen 30% de exactitud.
- Equipo Bono: Estable (Estable) crear unidades 20% más rápido.
- Tecnología especial: el ateísmo (ateísmo): el ateísmo se convierte en el doble tiempo para hacer una maravilla o Relic (Reliquia). También hace espías a mitad de precio.