Aprender a jugar Mini Castle

El juego consiste básicamente en cada jugador tener 2 héroes (Genghis Khan) que con el tiempo aumentan su ataque, dándoles con esto una importancia vital a lo largo del juego.

Platiquemos un poco de la secuencia del juego, todas las civilizaciones comienzan en la edad de los castillos, y dependiendo la civilización que haya tocado, esta avanza de edad a cierto número de kills, logrando con esto una equidad en el juego, cosa que algunos escenarios no lo tienen. Por ejemplo: un coreano avanza a las 400 kills, un chino a las 250 kills, un vikingo a las 100 kills, un godo a las 200 kills, persa 400 kills, etc. Las pistas de cada civilización vienen en el escenario donde podrán darse mayor informe.

Básicamente se basa en el numero de kills(muertes enemigas) obtenidas, para obtener mejoras y edificios únicos, asi como unidades estratégicas del juego, por ejemplo:

• A las 25 kills recibes herrería
• A las 50 kills monasterio
• A las 75 kills un saboteador con bonus de +100 que usualmente sirve para ganar kills explotándolo ante un gran número de unidades enemigas
• A las 125 recibes un saboteador con bonus de 100+600, usualmente este tiene la capacidad destructiva de matar a x numero de héroes enemigos, obviamente tiene su complicación de explotarlo ante ellos, pues es recomendable hacerlo con cautela para que no seas destrudio, cabe mencionar q ante unidades de igual manera explota.
• A las 175 kills recibes universidad, con lo cual puedes realizar mejoras a tus castillos, asi como desarrollar “balística” tecnología de gran ayuda para civilizaciones de arqueros, pues asi tienen mucha probabilidad de acrrtar a su blanco, tal es el caso de los héroes, es aquí donde tenemos mayor probabilidad de cazar a los genghis enemigos.
• A las 250 kills recibes 2 casas mas que observándolas reflejadas son 10 unidades mas, aunque a los hunos eso les da =.
• A las 300 kills recibes un mono, de esos que de 3 manotazos destruyen el castillo, que de igual forma siendo cauteloso, podras dar baje a los enemigos, y asi aumentar tus probabilidades de ganar.
• A las 500 recibes un super aldeano que te permite reparar o construir unidades de los edificios básicos de guerra, (no maquinaria de asedio) esto con el objetivo de planificar mejor tus ataques.
• A las 600 kills recibes una super aldeana, que de igual forma que el anterior
• A partir de las 700 kills empezaras a recibir héroes que te permitirán dar menos kills y obtener mayores, para este caso Robin Hood
• A las 800 kills William Wallace

- A las 900 kills harald haldran
- A las 1100 genghis khan y mas adelante autos cobras

Cabe mencionar que legar a este punto es difícil.

Hay muchas estrategias que solo con el juego y la pratica, asi como la enseñanza y observación de jugadores con mayor experiencia puedes ir aprendiendo, y lograr ser un MASTER del mini, solo con la pratica aprenderás, recuérdalo...