

Destrucción de edificios

Escrito por Jacobo

Con esta prueba interaré que se vean cuales son las armas de asedio más eficaces para destruir edificios, así como que tropas podemos usar con eficacia para acabar con ellos. Para ello he enfrentado a una o varias unidades contra una plaza persa totalmente desarrollada (5.808 puntos de resistencia, ahí es nada!!). Sin duda la plaza persa es un hueso duro de roer. EN todos los casos se puso el arma de asedio a la distancia adecuada para que el ataque se produjera en cuanto comenzara el test y contabilizar el tiempo que tardo en destruirla.

Armas de Asedio para la Destrucción de Edificios

Las armas de asedio enfocadas a la destrucción de edificios son: El lanzapiedras, los arietes, los cañones de asedio y los galeones artillados. Las catapultas y los escorpiones los he metido en otro apartado por estar sobre todo enfocados a destruir tropas, aunque como veremos la eficacia de una catapulta totalmente desarrollada no esta nada mal. En esta primera tabla de resultados todas las armas de asedio eran sarracenas, con el modificador de ingeniería de asedio (+20% de daños a edificios) desarrollado. Se indica el tiempo en minutos:segundos que se tardo en acabar con la plaza, en todos los casos se contabilizo el tiempo desde que se empezó a atacar.

Pruebas

1 **LANZAPIEDRAS CON MODIFICADOR DE ASEDIO: 1:57** (con un lanzapiedras si hay agua)

Como otras cosas que he imaginado en el trabajo, no sé si es el arma más eficaz para destruir edificios, pero es la que he usado para probar. He usado un lanzapiedras con el modificador de ingeniería de asedio (+20% de daños a edificios) desarrollado. Se indica el tiempo en minutos:segundos que se tardo en acabar con la plaza, en todos los casos se contabilizo el tiempo desde que se empezó a atacar.

Pruebas

1 **LANZAPIEDRAS CON ING. DE ASEDIO: 1:57**

Arma de asedio es un 20% más eficaz que un lanzapiedras con un modificador de ingeniería de asedio (+20% de daños a edificios) desarrollado. Se indica el tiempo en minutos:segundos que se tardo en acabar con la plaza, en todos los casos se contabilizo el tiempo desde que se empezó a atacar.

Pruebas

2 **ESCORPIONES TOTALMENTE DESARROLLADOS**

Esta prueba se hizo para ver si los escorpiones destruyen edificios totalmente desarrollados. El resultado es que no destruyen edificios totalmente desarrollados. Se indica el tiempo en minutos:segundos que se tardo en acabar con la plaza, en todos los casos se contabilizo el tiempo desde que se empezó a atacar.

