

Ataque Feudal Chino

Escrito por Jacobo

Los Chinos son extremadamente poderosos, teniendo el mejor bonus de economía en el juego: Aldeanos extras. Son bastante buenos tanto en mapas de tierra como de agua, y son la civilización a elegir para hacer FLUSH (Feudal Rush).

Esta estrategia funcionara mejor en mapas como Arabia, ya que necesitaras establecerte en la base enemiga cuanto antes. La meta es privar al enemigo de madera, recurso relativamente escaso en Arabia. También es muy difícil poder amurallar a un Flusher en Arabia.

La estrategia consiste en atacar cuanto antes y privar al enemigo:

Concéntrate en las fuentes de recursos rápidos: ovejas/pavos y jabalís.

Corta madera suficiente para hacer un lumber camp justo antes de clickear en Feudal.

Alcanzar la era Feudal lo antes posible con aproximadamente 22 - 23 aldeanos, y llegando entre los 9:30 - 10:00.

Enfoca tu economía mas que nada en madera y oro, y guarda la fruta para mas tarde.

En la edad Feudal, ataca con arqueros y un par de torres, así podrás privar al enemigo de recursos en especial madera. Asigna nuevos aldeanos a fruta.

Continúa atacando y utilizando tu explorador para encontrar el segundo lumber camp del enemigo.

Ataque Feudal Chino

Escrito por Jacobo

1-6

Construir 2 casas, comida cuanto antes.

Explora en círculos por ovejas fruta, 2 jabalíes, madera, oro y piedra.

7

Comida (si tienes ovejas inmediatamente, envíalo a construir un molino y juntar fruta).

Estudia el telar, construye una casa con el próximo aldeano que deposite comida.

8-9

Comida

Trae el jabalí a tu centro urbano De ser necesario, obliga a los aldeanos a depositar comida para poder

10

Madera

Ataque Feudal Chino

Escrito por Jacobo

Ahora necesitaras madera, para construir la próxima casa.

11

Jabalí #1

Trae el jabalí a tu centro urbano.

12

Construye una casa entonces Jabalí #2.

Trae el jabalí al molino.

13-15

Comida

Ataque Feudal Chino

Escrito por Jacobo

16-22

Madera

Clickea en Feudal

El tiempo debería ser alrededor de los 7:20 si estas haciendo bien, pero hasta los 8:20 estará bien

Envía 2-3 aldeanos a construir cerca del enemigo y envía 15 aldeanos a madera, y 5 aldeanos a o

Una vez que tienes suficiente madera, construye una barraca entre tu oro y madera, explora al enemig

9:30-10:30

Ataque Feudal Chino

Escrito por Jacobo

Llegada a Feudal

Construye una arquera cerca del enemigo, crea arqueros construye una torre cerca de los recursos

23-29

Fruta

Crea granjas cuando la fruta se haya acabado.

Envía 4-8 aldeanos de madera/oro a piedra.

Necesitaras piedra para torres.

Ataque Feudal Chino

Escrito por Jacobo

Continúa creando arqueros y sigue explorando por nuevas fuentes de recursos y priva a tu enemigo de la madera. Si tu enemigo no logra coleccionar madera o piedra, no podrá defenderse de tu ataque. Trata de rodear la base enemiga con arqueros y torres para prevenir así que pueda obtener recursos. Si el enemigo logra aun así, llegar a Castillo crea un par de spearmen para así proteger tu ciudad y arqueros.