Los Japoneses son una muy buena civilización para mapas de agua, al igual que los Celtas. Los barcos de pesca mejorados trabajaran mucho mas rápido, y lo económico de sus molinos y campamentos les permitirá ahorrar madera para poder crear un puerto cuanto antes. Finalmente la poderosa infantería Japonesa es la mejor en el juego. Desafortunadamente tiene una débil economía en Imperial, de manera que necesitaras llegar rápido a Castillo y terminar con el enemigo. En este ejemplo, usaremos la ventaja de lo barato de sus molinos y campamentos para realizar un boom de barcos, similar al de los Vikingos y Persas.

La estrategia es utilizar el bonus de molinos y campamentos baratos para tener rápidamente una economía dominante.

- Minimizas el numero de aldeanos que pondrás en comida y mantén el resto en madera a través de la Alta edad media y de Feudal.

- Construir un puerto tan pronto como sea posible.
- Continuar creando tantos barcos pesqueros como sea posible, así mismo creando un segundo puerto.
- Lograr un tiempo a Castillo de menos de 17 minutos con alrededor de 43-48 aldeanos (incluyendo los barcos).
- Tener recursos de sobra para utilizar en el ataque al enemigo.

| Tiempo | Acción | Notas |
|---|---|---|
| | 1-3 | Construir |
| | 4-7 | Ovejas |
| | 8 | Construir |

| | |
|---|---|
| 9-12 | Madera; |
| 13 | Jabalí |
| 14 | Construye |
| 15 | Jabalí |
| 16-24 | Madera |
| 25-30 | Construye |
| 11:00-11:30 | Clickea |
| 13:10-13:40 | |
| | Crea |
| | Que |
| 14:10-14:40 | Clickea |
| | Envía |
| 16:50-17:20 | |
| | Utiliza |

Utiliza la ventaja de tus recursos para rápidamente armarte de una fuerte infantería, jinetes, arietes y monjes para atacar la base enemiga. En

tu ciudad puedes crear un par de centros urbanos extras, entonces utilizar la comida extra para crear un gran numero de aldeanos.

En este momento necesitaras decidirte si dedicaras tus recursos a defender esa gran flota de pesqueros, o si te concentraras en granjas. Comparando la pesca con las granjas, es interesante notar que la pesca se vuelve menos productiva en el transcurso del juego, mientras que las granjas se vuelven mas productivas. Si te decides a proteger tus pesqueros, necesitaras tener un gran numero de aldeanos en madera para así crear barcos de guerra. Si te decides por las granjas, puedes dedicar un poco de recursos para crear una pequeña flota de barcos por si acaso o simplemente descuidarlos.