

## Boom Huno

Escrito por Jacobo

---

Los Hunos son una civilización favorita, por el simple echo de no tener que construir casas. Esto les da una ventaja en llegar a la era de castillo. El jugador que utilice Hunos, será ahorrando madera (al no tener que hacer casas) y los aldeanos tiempo. También puedes hacer un rápido Feudal Rush y atacar con arqueros, similar al Flsuh con Chinos. Otra estrategia es llegar a Castillo y atacar con arqueros a caballo (baratos, rapidos y con una buena velocidad de

Finalmente son una excelente civilización para hacer el llamado Boat-Booming, debido a la madera que se ahorra al no tener que hacer casas. Un Boom de barcos es poderoso, ya que el puerto es el único edificio aparte del centro urbano, donde se puede construir unidades de recolección de recursos (pesqueros) en la Alta Edad Media. Esto te permite tener una excelente economía. Tan pronto como la comida obtenida por los pesqueros, comienza a juntarse. Esta estrategia funciona especialmente si estas aliado con Vikingos, quienes tienen los puertos mas económicos.

La estrategia es explotar la ventaja de no tener que hacer casas y rápidamente juntar madera para pesqueros y así crear una economía dominante.

- Minimizar la cantidad de aldeanos recolectando comida, y mover la gran parte a madera.
- Construir un puerto tan pronto como sea posible.
- Continuar creando pesqueros sin parar y construir un segundo puerto tan pronto como sea posible.
- Alcanzar Castillo alrededor de los 17 minutos con 43 - 48 aldeanos (incluyendo barcos)
- Tener recursos suficientes para poder atacar al enemigo

	Aldeano	
Tiempo	Acción	Notas
1-3	Cortar madera hasta que el explorador encuentre la 1er	
oveja	Recolectar por lo menos 30 de madera.	
1-7	Ovejas/pavos - evita tener explorador construyendo un campo minero para ahorrar madera.	
8	Construir un campamento de madera que recolecta comida por suficiente madera, bus	
para poder construir un puerto cerca de gran cantidad de peces		
9-12	Madera/estudiar el telar	
13	Jabalí #1	
14	Construir un puerto	Comienza a construir un puerto alrededor de los 4 - 5
15	Jabalí #2	Una vez que los aldeanos han terminado las ovejas, p
16-24	Madera	Deberías tener alrededor de 17 aldeanos en madera y
25-30	Construir un campo minero	
colectar oro	Comienza a coleccionar oro, pero continua creando pesqueros. Deberías tener 28	
11:00-11:30	Clickear en Feudal	Comienza a explorar a tu enemigo una vez que tenga
13:10-13:40	Crear 2 aldeanos mas; Alcanza la era Feudal	Alcanza la era Feudal y otros 2 la herrería.
		Mientras las fuentes de comida vayan acabándose, por
14:10-14:40	Clickear en castillo,	

## Boom Huno

Escrito por Jacobo

---

inmediatamente enviar 2 También depende de la madera que tengas para tu enemigo. Si es galia, castillo y t  
16:50-17:20 Alcanzar Castillo

Rápidamente crea una tropa de arqueros a caballo, o utiliza una gran tropa de caballeros, arietes (petardos o Tarkans cuando construyas un castillo), y monjes para atacar la base enemiga.

Los Hunos tienen establos más rápidos para hacer caballeros, y también tienen económicos arqueros a caballo, una buena opción para ataques tempranos. Mantén la presión en tu enemigo y pon paredes - muros en tu ciudad para evitar un contraataque. Pon la gran parte de tus aldeanos en madera (50%), oro (30%) y piedra (20%). Los pesqueros continúan recolectando comida. Si el enemigo ataca tus barcos de pesca. Necesitarás crear granjas para obtener comida.