Las reliquias son muy útiles para conseguir un oro extra, y en los juegos estándar, recogiendo todos los restos se inicia una cuenta regresiva hacia la victoria. Pero los juegos estándar son raros, y en el juego de la conquista, los más jugados, recogiendo muchas reliquias garantizar una renta de oro bien. Las reliquias son especialmente útiles para las civilizaciones de oro dependientes, como los turcos.

De oro por reliquia

En cada una reliquia extra que usted pone en su monasterio, 0,50 más el oro, se añade por segundo.

Para aquellos compañeros que no quieren hacer el cálculo a sí mismos:

1 reliquia: * 30 Oro / minuto * 0,50 Oro / seg * 1 Oro en 2 segundos
2 reliquias: * 60 Oro / minuto * 1,00 Oro / seg * 1 Oro en 1 seg
3 reliquias: * 90 Oro / minuto * 1,50 Oro / seg * 1 Oro en 0,67 segundos
4 reliquias: * 120 Gold / minuto * 2,00 Oro / seg * 1 Oro en 0,5 segundos
5 reliquias: * 150 Oro / minuto * 2,50 Oro / seg * 1 Oro en 0,4 segundos

Nota: Estos valores no se aplican a los aztecas, ni los equipos con un jugador de los aztecas. ¿Por qué? Debido a ...

El equipo azteca Reliquia Bono

El equipo azteca Reliquia Bono (que llamaré ATRB) da oro al jugador 33% más rápido, lo que significa un 33% menos de tiempo. Tenga en cuenta que este bono es un **equipo** bonificación, por lo que se ve afectado todo el equipo. Este es el tipo de bono que simplemente no se puede tirar en el thrash.

Aquí de nuevo la tabla, esta vez con la ATRB incluyen:

1 reliquia: * 40 Oro / minuto * 0,67 Oro / seg * 1 Oro en 1,5 segundos
2 reliquias: * 80 Oro / minuto * 1,33 Oro / seg * 1 Oro en 0,75 segundos
3 reliquias: * 120 Gold / minuto * 2,00 Oro / seg * 1 Oro en 0,5 segundos
4 reliquias: * 160 Gold / minuto * 2,67 Oro / seg * 1 Oro en 0.375 segundos
5 reliquias: * 200 Gold / minuto * 3,33 Oro / seg * 1 Oro en 0,3 segundos

Turbo azar Mapa Juegos
(otro aporte de nuestro amigo **ibérico**)

Turbo Mapa de azar es una opción de Tipo de juego, sólo disponible en la versión parche conquistadores (no en el 1,0).

En este modo, todos los edificios de trabajo 2,5 veces más rápido
excepto cuando las unidades de formación económica (barcos de pesca, los buques comerciales y los carros, los aldeanos).

En consecuencia, Monasterios produzcan oro de 2,5 veces más rápido.
Así, cada reliquia produce ahora: (30 oro / minuto) * 2,5 = 75 oro / minuto.

Después de probar esto, es sorprendente encontrar que "azteca bono Team" no comparte esta propiedad.
Los aztecas y sus aliados siguen produciendo 40 Oro / minuto. (Otro error Ensemble Studios!).