

El rush de torres

Escrito por Jacobo

Tiene que ser un ataque sorpresa (el oponente debe darse cuenta cuando ya sea muy tarde)

Debe ser lo mas rapido posible (sin dejar reaccionar al oponente)

Esto ultimo es lo mas importante, pues un jugador medianamente habil detendrá un rush de torres con solo una torre bien colocada y cerrando un poco.

Como hacerlo

Las civilizaciones ideales son mongoles (por su rapidez para pasar a feudal) y coreanos (por su facilidad para picar piedra)

La exploracion debe ser muy buena para saber donde y como atacar

Todos los aldeanos a comida, ovejas, jabalies y de preferencia con molino en los venados

El aldeano numero 12 y 13 a madera de los arboles cercanos al centro urbano

Luego siguen todos a comida hasta el numero 19 o 20. Los cuales deben hacer el campamento minero en la piedra

Es muy importante conseguir mucha comida y muy rapido, pues deberas pasar máximo con 20 aldeanos a feudal, asi que tienes recoger los 500 de comida mucho antes de los 8 minutos. Si puedes lograr recoger la comida para pasar antes de tener 19 aldeanos seria ideal.

Debes de picar a feudal en lo posible antes de llegar al minuto 8, hacerlo después de eso no te permitira llegar antes de los 10 minutos a feudal y tu ataque estara perdido seguramente. Lo importante es la rapidez y la sorpresa.

Luego de picar para feudal debes hacer dos cosas

Asegurate de tener 5 picando piedra (si usas coreanos pueden ser 4)

Lleva 10 aldeanos al campamento enemigo para hacer las torres

Deja dos aldeanos en madera cerca del cu y uno o dos en venados o arbustos.

Las dos primeras torres son muy importantes, pues si el enemigo te ve antes de tiempo llevara aldeanos y te tumbara todo antes que puedas atacarlo

De preferencia empaliza tus torres para que sea mas dificil derribarlas.

Cuando ataques colocando las torres una detrás de otra, asegurate de empezar por la madera del enemigo y luego bloquear sus minas de oro y piedra. Ten siempre aldeanos dentro de las torres que protegan a los que van por delante colocando una nueva torre de ataque. Tambien recuerda poner como constructores a los que tengan mas vida, y a los que hayan sido atacados por el enemigo colocalos a defender en las torres a los otros.

El rush de torres

Escrito por Jacobo

Una vez que empieces a atacar no debes detenerte ni dejar que el enemigo formule una estrategia, normalmente un buen oponente buscara llegar pronto a castillos y si lo dejas, moriras pronto ya que el tower rush no te permite crecer rapido. Coloca las torres por donde lo molestes mejor, busca su madera, su oro y sobre todo su piedra, puedes hacer algunos lanceros para apoyar el ataque, incluso si el enemigo te pone una torre defensiva puedes ir con los diez aldeanos de ataque y tumbarle la torre antes que atine a hacer otra cosa

Recuerda el tower rush es una buena estrategia, no es la mas divertida, pero si es la mas arriesgada, basta cometer un error pequeño y el enemigo se mudara y crecera por otro lado y vendra en castillos con 10 jinetes y estaras muerto antes de siquiera poder pasar tu a castis, solo hazla como algo desesperado o muy bien planificado.