

***"El upgrade (mejora) de los matacanes sirve para quitar el rango mínimo de los castillos y torres, o sea en lenguaje común sirve para que tiren para abajo, hehe".***□

Ahora bien, ¿que es lo primero que te viene a la cabeza al leer la utilidad de este upgrade?, uy que flash!!!

Cuando vienen las unidades enemigas a romperte el castillo, éste le sigue tirando y las masacra a full (a tope)!!!.

Mmmmm... Gran equivocación mis queridos fanáticos de aoc, hay varios puntos a tener en cuenta con esta engañosa mejora.

1) Hagan la prueba de mandar 3 jinetes y una battering ramp (ariete) hacia un castillo sin tener la mejora de los matacanes, verán que casi siempre el castillo castigará a los jinetes primero y luego a la battering ramp, y si logran llegar con vida al pie del castillo están libres de recibir daño alguno. Hagan la misma prueba pero esta vez contra un castillo que tenga el upgrade de los matacanes, verán que hasta llegar al pie del castillo éste reacciona de la misma forma que sin tener la mejora, pero si las unidades llegan con vida al pie del mismo éste casi cambia su prioridad y castigará a la battering ramp siendo esto prácticamente inútil porque ya es sabido que las battering ramps poseen una gran resistencia a las flechas. Porque digo casi siempre, he hecho varias pruebas y la mayoría de las veces cumple lo mencionado anteriormente pero ha habido ocasiones en las que no se cumple esta regla debido a: si se juega contra la maquina la IA (Inteligencia Artificial) interfiere, y a veces por cuestión de visión, el castillo castiga a lo primero que ve, igualmente son raras las ocasiones en las que esto ocurre.

2) Ahora bien, una forma de solucionar esto es prestarle atención a cada ataque enemigo y manualmente asignarle al castillo el objetivo deseado (sea jinete, infantería, battering, etc...) pero esto no es una opción muy viable en partidas realmente difíciles en donde hay que controlar ataque y economía sin descuidar ninguno de los dos aspectos.

3) Entonces en un ataque a mediana escala (supongamos 10 unidades de infantería, 5 caballos, y 2 batterings ramp) a un castillo sin los matacanes reaccionara de la siguiente

manera: Primero, como ya mencionamos, atacando a las unidades de infantería o caballería y a medida que vayan llegando al pie del castillo, castigaré a aquellas unidades que aún no hayan llegado al pie del mismo ( cualquier unidad que apenas se mueva fuera del rango mínimo recibirá ataque del castillo, cosa muy probable dado que nosotros intentaremos defender el castillo enviando unidades que produzcan movimiento en el ataque enemigo) y en ningún caso castigaré a las battering ramps (salvo obviamente que no haya ninguna otra unidad enemiga) puesto que éstas se encontraran pegando al castillo en el pie de este, y al no tener el upgrade de los matacanes éste se ve imposibilitado de dispararles. Ahora bien, si el castillo tiene los matacanes investigados éste reaccionará disparándole inútilmente a las battering ramps (una vez que se encuentren al pie del castillo) en vez de castigar a las unidades enemigas que corretean alegremente por nuestro pueblo causando estragos.

4) Si leyeron atentamente, todas estas situaciones dependen o no de la utilización de battering ramps en el ataque, ya es sabido que en un flush ni tu ni tu oponente están en castillo ( por lo consiguiente nadie puede usar battering ramps) y en el momento de que alguno de los jugadores llegue a castillo tanto el atacante como el que se defiende tenga levantada varias torres, en ese caso puede ser útil investigar los matacanes para hacer aún mas efectivas las torres, pero es relativo ya que los buenos flushers construyen las torres de forma de que se defiendan entre ellas.

5) Conclusión: como ya vemos este es un upgrade que lleva a la controversia, por momentos perjudicial hacia nuestro juego y de muy rara utilidad a lo largo del juego, y teniendo en cuenta que su costo es de 200 de comida y 200 de piedra y no estamos en las épocas de AoK donde la piedra no era tan preciada como hoy en día en el conquerors, debo decir que he jugado cientos y cientos de partidos en donde nunca me arrepentí de no haber investigado los matacanes. Por eso amigos queda en ustedes decidir si vale la pena o no este upgrade que siempre me ha parecido inservible. Mi humilde opinión SUD\_Dunedain