

Costes de las evoluciones

Escrito por Jacobo

| F = Comida | W = Madera | S = Piedra | G = Oro |

Infante	Coste	de la mejora
Hombre de armas	150F-40G	
Espadachín largo	200F-65G	
Espadachín de mano	300F-100G	
Campeón	750F-350G	
Piquero	215F-90G	
Alabardero	300F-600G	
Guerrero águila	800F-175G	
Elite Berserk	1300F-550G	
Samurai de elite	950F-875G	
Caballero teutón	1200F-600G	
Elite que lanza	1000F-850G	
Raider de la hiedra	1000F-500G	
Huskarle de elite	1200F-550G	
Guerrero Jaguar	1000F-500G	

Arqueros

Coste de la mejora

Crossbowman

125F-75G

Ballesteros	350F-300G
Elite skirmisher	250W-160G
Caballería pesada	900F-500G
Elite Chu Ko Nu	950F-950G
Elite janissary	850F-750G
Elite longbowman	850F-850G
Elite mangudai	1100F-675G
Elite plumed archer	500F-1000W
Carro guerra del elefante	1000W-800G

Costes de las evoluciones

Escrito por Jacobo

	Caballero	Coste	De la Mejora
Caballería ligera	150F-50G		
Hussar	500F-600G		
Caballero	300F-300G		
Paladín	1300F-750G		
Camello pesado	325F-360G		
Catafracta de elite	1600F-800G		
Elefante de guerra	1600F-1200G		
Mameluco de elite	600F-500G		
Conquistador de elite	200F-600G		
Elite tarkan	1000F-500G		

	Asedio	Coste	De la Mejora
Escorpión pesado		1000F-1100W	
Ariete cubierto		300F-250G	
Ariete de asedio		1000F-800G	
Onagro		800F-500G	
Onagro de asedio		1450F-1000G	

	Naves	Coste	De la Mejora
Galera de guerra		230F-100G	
Galeón		400F-315W	
Nave rápida de fuego		280W-250G	
Nave pesada de demolición		200W-300G	
Cañón galleón		400F-500W	
Cañón galleón de elite		525W-500G	
Elite longboat		750F-475G	
Barco tortuga de elite		1000F-800G	

	Torres y Murallas	Coste	De la Mejora
Muralla fortificada		200F, 100S	
Torre de vigilancia		100F, 250S	
Mantiene		500F, 350S	

Costes de las evoluciones

Escrito por Jacobo

Torre de bombardeo

800F, 400S