

Aprende a jugar CBA

Escrito por Jacobo

Primero antes que nada, debes mirar y revisar contra que civilizaciones te estas enfrentando antes de atacar, y tener en cuenta cuantos razings <> necesita tu civilizacion para conseguir aldeano. Aunque viene influyendo siempre en un CBA el ataque y la defensa en equipo primero nos remontaremos a lo individual.

Antes que nada trata tu solo o con un compañero conseguir aldeano para tener una mera posibilidad de proteccion de entre los castillos que son la meta del juego , las puertas alejadas de los enemigos. Para esto pondre hipoteticamente Dos Civilizaciones claves en CBA.

Mayas - Bizantinos : Ya que los Mayas solo necesitan un razing para sacar aldeano y le cuesta romper la puerta o dicho edificio que se quiera derrumbar, entra el bizantino <> a aflojar o debilitar el edificio que se quiera atacar para conseguir aldeano, mientras este ataca la construccion los Mayas <> van defendiendo a dicho compañero, luego de que este haya debilitado el edificio o la construccion se intercambiaran los papeles, el Bizantino ahora cubrira y los Mayas atacaran la construccion, al estar debilitado le queda mas sencillo a los arqueros y asi poder sacar aldeano mas facil por medio de esta tecnica de equipo. Recuerda que no solo se puede hacer con esta civilizacion sino con muchas otras y hay diferentes maneras de hacer que hasta la debilidad de la civilizacion se convierta en el punto clave de la partida. Esta Tecnica es efectiva si hay alguna civilizacion contraria que sea capaz de atacar los castillos al toque <>

Ahora Cuando Los Mayas tienen aldeano lo mas conveniente seria taparse con murallas en los castillos y en las puertas para asi evitar que el enemigo saque aldeano, y despues mandar un aldeano para tapar a su aliado por si sea el caso se haya demorado en sacar aldeano o le esten atacando y haciendo presion para asi darle de baja.

Despues de haber hecho esto procedemos a construir - Lo recomendable seria hacer los dos edificios claves como un establo y una arqueria en el espacio donde salen los aldeanos para asi poder desarrollar las tecnologias sin preocuparse de detener la produccion de unidades. Y para los edificios puedes hacer dos filas. Una de establos y arquerias, O tres filas de establos - arquerias - arquerias o viceversa. Esto depende de la estrategia del jugador para sacar las unidades que el convienen y en donde.

OPCIONAL : Puedes suprimir la puerta que esta en la parte donde salen los aldeanos, y asi te

Aprende a jugar CBA

Escrito por Jacobo

eliminar las murallas de tu base y esto te dara mas espacio para que tus unidades se muevan mas libremente dentro de tu zona. y Si deseas Rompes los dos muros de la esquina para que puedan salir libremente. Pero esto tiene un pequeño error no aconsejable, ya que abriste dicha muralla y rompiste los dos muros, estarias expuesto a que se te metan por dichos canales y dañe todos los edificios de tu base y asi quedas vulnerable. Por eso es recomendable destapar la muralla que te parezca conveniente.

Y mas adelante cuando la partida esta en su climax y todos estan en imperial , amurallados y creando unidades a morir. Vienen a entrar en dicha situacion las contraunidades , como su palabra lo dice contrarrestra. Entonces te voy a dar lo basico que te debes aprender.

Guerrilleros - Contrarrestan - Arqueros, Arqueros a Caballo

Camellos - Contrarrestan - Caballos <>

Pikeros - Contrarrestan - Caballos igualmente

Caballos - Contrarrestan - Arquero, Guerrilleros, Arqueros a Caballo, Campeones

Luego cuando ya lo tienes encerrado en la base, seguir usando dichas unidades y luego presionar con arietes hasta que sus muros cedan y des pro muerto a tu adversario.

Si deseas mas ayuda por favor comentanos en el foro. Gracias y Suerte. !