Aunque los Bizantinos no tengan un bonus económico, de todas maneras son una sólida civilización. Por que tendrás contra unidades baratas la defensa será fácil, pero puedes esperar también que tu enemigo planee un ataque con infantería en lugar de caballería.

Una estrategia es construir una base avanzada de ataque cerca del enemigo y comenzar a molestar al enemigo con Guerrilleros y Lanceros. Esto te permitirá avanzar a la edad de castillos. Debido a su poco costo, podrás crear un gran grupo de unidades efectivas. Combina esta estrategia con un paso rápido a castillos.

La estrategia es llegar a castillo lo antes posible y atacar mientras mejoras tus unidades baratas.

* Concéntrate en fuentes de recurso rápido: ovejas/pavos y jabalís.

* Corta madera para granjas y crea 5-6 tan pronto como puedas en la alta edad media.

* Envía aldeanos a construir cerca de la base enemiga cuanto antes, construye una barraca y una arquería cerca de su ciudad. Mientras avanzas a castillo, ataca con Lanceros, Guerrilleros y Arqueros.

* Construye muros alrededor de tu ciudad y llega a Castillo a los 17 minutos.

Aldeano / Tiempo	Acción	Notas
1 - 3	Construir 2 casas, comi	Explora en círculos por ovejas, fruta 2 jabalíes, made
4 - 7	Ovejas y fruta	De ser necesario, obliga a los aldeanos a depositar c
8	Construye el molino, frut	- - - - -
9 - 10	Madera	- - - - -

11	Una casa, madera.	- - - - -
12	Madera	Estudia el telar
13	Jabalí # 1	Lleva el jabalí al centro urbano
14	Comida	- - - - -
15	Jabalí # 2	Lleva el jabalí al centro urbano
16 - 21	Madera	- - - - -
22	Granja	- - - - -
23	Madera	- - - - -
24-28	Granjas	Comienza a explorar al enemigo para atacar.
10:30 - 11:00	Clickea en Feudal, envía	Mueve 3-4 aldeanos a cercas de madera, así tendrás suficiente para
12:40 - 13:10	- - - - -	Llegada a Feudal.
- - - - -	Crea 2 aldeanos más	- - - - -
- - - - -	Que 2 aldeanos constru	Estos 4 aldeanos rápidamente construirán 2 edificios
13:40 - 14:10	Clickea en Castillo	- - - - -
- - - - -	Crea 2 lanceros y 2 gue	Utiliza los aldeanos que están cerca del enemigo
16:20 - 16:50	- - - - -	Llegada a Castillo.

Continúa creando Piqueros, Guerrilleros y Arqueros. Sigue explorando por nuevas fuentes de recursos y trata de evitar que el enemigo consiga juntar madera. Si tu enemigo no logra colectar madera o piedra, no podrá defenderse de tu ataque. Trata de rodear la base enemiga con Arqueros, Guerrilleros y/o torres para prevenir así que pueda obtener madera o crear granjas. Luego ataca con Jinetes para matar sus aldeanos y monjes para curar tus propias tropas. Una vez que tienes suficientes recursos crea arietes para destruir su centro urbano y sus edificios.