Esta estrategia funciona bien en conquerors. Se puede hacer también en aok, aunque es mucho
más difícil, ya que las mejoras en las flechas se le aplican también a los centros urbanos, haciendo quese le pueda aumentar el alcance y alcanzar así a las catapultas con sus flechas. En condiciones normales, las catapultas tienen 7 de alcance y los centros urbanos 6.

Funciona bien con cualquier civilización, pero es preferible coger celtas por varias razones:

Los leñadores trabajan un 15% más rápido (la madera es imprescindible en esta estrategia) Las armas de asedio disparan un 20% más rápido.El taller de maquinaria de asedio trabaja un 20% más rápido. Me sale a mi de los
huevos.

Se parte de la base de castillos en 14:30 pero con algunas modificaciones:

Se investiga el telar (preferiblemente, antes de ir a por los jabalíes). No se crean granjas en la alta edad media. En la transición a castillos se dejan 2 granjeros y el resto dividido a partes iguales entre leñadores y. mineros de oro.

Descripción:

Pasa a castillos como se describe en "castillos en 14:30" pero con celtas, en lugar de chinos.
Durante la transición de feudal a castillos saca 4 constructores
de vanguardia y llévalos al enemigo.
Busca un lugar estratégico cerca de sus aldeanos y construye una muralla o, en su defecto,
una empalizada, de modo que sus aldeanos o infantería no puedan pasar. Al llegar a castillos, construye
uno o dos talleres de maquinaria de asedio (según la madera que tengas), y empieza a crear catapultas.

Desde dentro de la empalizada, destruye todo lo que alcancen las catapultas. Cuando estés seguro de que el enemigo no va a poder defenderse, suprime una sección de la empalizada o muralla y saca por ahí las catapultas (destruye su centro urbano). Para este último paso yo recomendaría acompañar las catapultas con un para de jinetes "por si las moscas".
En la partida de demostración cometo errores y tardo mucho en llegar a castillos, pero se ve la idea principal.

A tener en cuenta:

Busca un buen sitio para la colocación del taller de maquinaria de asedio, cerca de sus recursos. No le dejes construir torres, ya que tienen más alcance que las catapultas. Al atacar dale prioridad a sus piedras (para que no te pueda construir torres ni castillos) y a su alimento (para que no pueda avanzar a la edad de los castillos) No le dejes avanzar a castillos, o lo pasarás mal. En el caso de que consiguiera construir una torre o castillo, cambia la producción del taller de maquinaria y empieza a sacar arietes en lugar de catapultas.

Ventajas de esta estrategia:

Es totalmente nueva y nadie la conoce. Es la primera estrategia que se conoce específicamente para celtas. Nadie se lo espera. No necesitas construir un cuartel para poder construir el taller de maquinaria de asedio